**Тестирование программы**

Тестовый набор №1:

Действие: После запуска игры пользователь зажимает клавишу «D».

Ожидаемый результат: Персонаж в игре не залипает в текстурах и двигается в нужном направлении.

Тестовый набор №2:

Действие: Игрок нажимает на клавишу «Space».

Ожидаемый результат: При нажатии клавиши «Space» персонаж совершает прыжок.

Тестовый набор №3:

Действие: Пользователь собирает по игровой локации «монеты».

Ожидаемый результат: Счетчик очков засчитывает «монеты» в соответствии с их собранным количеством.

Тестовый набор №4:

Действие: Пользователь нажимает клавишу «Esc».

Ожидаемый результат: При нажатии пользователем клавиши «Esc» появляется главное меню запуска игры.